

Curriculum Vitae

Persoonlijke gegevens

<i>Naam</i>	Olivier Hokke
<i>Geboortedatum</i>	27 december 1988
<i>Nationaliteit</i>	Nederlandse
<i>Adres</i>	Beukelsdijk 93 3021AE Rotterdam
<i>Telefoon</i>	06-48097693
<i>E-mail</i>	olivier@wolfox.nl

Opleiding

<i>2001 – 2007</i>	Rotterdams Montessori Lyceum Rotterdam <i>HAVO Diploma (2006)</i> <i>VWO Diploma (2007)</i>
<i>2007 – 2008</i>	TU Delft – Bouwkunde
<i>2008</i>	OGD Training: Computer hardware
<i>2008 – heden</i>	TU Delft – Technische Informatica <i>Specialisatie Media- en Kennistechnologie</i>
<i>2010 – 2011</i>	TU Delft – Minor: Imagination <i>4 jarige studie animatie in een ½ jaar met 2 short films als eindresultaat</i>
<i>2011</i>	Lynda.com – 3ds Max 2011
<i>2011</i>	Lynda.com – Android App Development with Java Essential Training.
<i>2011 – heden</i>	Lynda.com – 3ds Max 2011: Particle Effects
<i>2011 – heden</i>	Lynda.com – 3ds Max 2011: Reactor

Werkervaring

<i>2008 – 2009</i>	OGD (ICT Diensten), Delft <i>Helpdesk</i>
<i>2009 – heden</i>	Studio Wolfox (Eigen bedrijf), Rotterdam <i>Gericht op websites, (web)applicaties, (grafisch) ontwerp en animatie</i> <i>Tot 2011 heette mijn bedrijf nog O4web</i>
<i>2011 – heden</i>	Gaming Street (Game Studio), Delft <i>3D modelleur, world builder, (grafisch) ontwerper, programmeur</i>

Werkzaamheden: OGD

<i>2008 – 2009</i>	Zadkine, Rotterdam <i>ICT Helpdesk, verhuizen PC's</i>
<i>2008 – 2009</i>	Allianz, Rotterdam <i>Ondersteuning bij printen incasso papieren</i>
<i>2009</i>	Erasmus MC, Rotterdam <i>Verhuizen PC's</i>
<i>2009</i>	Ministerie van Algemene Zaken, Den Haag <i>Hulp organisatie ICT afdeling</i>

Werkzaamheden: Studio Wolfox

- 2009 Jorrit Vroon, Rotterdam
Bouw website
- 2009 Metalen op maat, Rotterdam
Bouw website
- 2009 Brood op de Plank, Alkmaar
Bouw nieuwsbrief (i.o.v.Brandend Zant, Rotterdam)
- 2009 Peptide (toneelstuk)
Registratie, techniek, audio editor (i.o.v.Studio La Meul, Rotterdam)
- 2009 Keramiekmuseum Princessehof: Scherven & Geluk, Leeuwarden
Bouw & animeren banner (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2009 De Gemeenschap, Amsterdam
Bouw website
- 2009 Villa Zebra, Rotterdam
Filmen en animeren van verscheidene short films
- 2010 Alles komt van Buiten, Rotterdam
Bouw website (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2010 De Waag, Gouda
Monteren 2 informatie filmpjes (i.o.v.Studio La Meul, Rotterdam)
- 2010 Enforz, Zaandam
Bouw website (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2010 Erik de Geus, Den Haag
Bouw website (i.o.v. Lenny Oosterwijk, Rotterdam)
- 2010 Frishert, Rotterdam
Bouw website (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2010 Mondriaanhuis, Amersfoort
Monteren en animeren 5 filmpjes (i.o.v.Studio La Meul, Rotterdam)
- 2010 Senze, Rotterdam
Bouw nieuwsbrief en -systeem (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2010 – 2011 Lenny Oosterwijk, Rotterdam
Bouw website
- 2011 Nelis Oosterwijk, Rotterdam
Bouw website (i.o.v. Lenny Oosterwijk, Rotterdam)
- 2011 iLand, Rotterdam
Bouw website (i.o.v. Lenny Oosterwijk, Rotterdam)
- 2011 Teunis Connect, Ede
Bouw website (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2011 Museum Boerhaave, Leiden
Filmen en monteren van 7 filmpjes (i.o.v.Studio La Meul, Rotterdam)
- 2011 Pizzeria Ciao Pirandello, Rotterdam
Bouw website, webshop en bestel- en betaalsysteem
- 2011 Erfgoedcentrum Diep, Dordrecht
Filmen en monteren Introfilm, programmeren touchscreen, Filmen en monteren instructie video (i.o.v.Studio La Meul, Rotterdam)
- 2011 Food Museum, Rotterdam
Ontwerp en bouw website en uniek visueel Content Management System
- 2011 Gebakken Land, Berkel en Rodenrijs
Verbeteringen en uitbreidingen website implementeren
- 2011 Kijk (wetenschappelijk tijdschrift), Hoofddorp
Ontwerp van 2 info graphics
- 2011 “Van Reptiel Tot Robot” door Frank Despriet
Ontwerp cover

Werkzaamheden: Gaming Street

2011	Supervisor (i.o.v. Shell) <i>Programmeren, Ontwerp interface</i>
2011	Marine Spatial Planning (i.o.v. Ministerie van Infrastructuur en Milieu) <i>Ontwerp interface</i>
2011	Game van de week <i>Bouw online systeem voor de games van de week binnen de studio</i>
2011 – heden	CP (i.o.v. Politie Den Haag) <i>3D modelleren, world building, ontwerp interface</i>
2011 – heden	Veerkracht <i>Maken van ongeveer 50 characters</i>

Werkzaamheden: TU Delft

2008	Software Ontwerp Project: 'Snel Bestel Bezorg Service' <i>Lead programmer en interface ontwerp</i>
2009	MKT2 Kennistechnologie Project: 'FBI Agents' <i>Programmeren Artificial Intelligence van virtuele voetbal spelers</i>
2009	MKT3 Beeldverwerking Project: 'GPaint' <i>Programmeren handgebaar bestuurd tekenprogramma, interface ontwerp</i>
2010	MKT4 Games Project: 'Paradice' <i>Concept ontwikkelaar, lead programmer en ontwerper van game 'Paradice'</i>

Overige Informatie

<i>Kennis talen</i>	Nederlands, goed Engels, goed Frans, basis Duits, basis
<i>Kennis programmeertalen</i>	HTML, zeer goed CSS, zeer goed PHP, zeer goed JavaScript, zeer goed Actionscript 2.0, zeer goed Actionscript 3.0, zeer goed XML, goed jQuery, goed Java, goed C++, goed C#, goed Unreal Script, voldoende Haskell, voldoende C, voldoende Matlab, voldoende Assembly, basis
<i>Kennis software</i>	Microsoft Word, goed Microsoft Excel, goed Microsoft Powerpoint, voldoende Adobe Photoshop CS5.1, zeer goed

- : Adobe Dreamweaver CS5.5, goed
- : Adobe Flash Professional CS5.5, goed
- : Adobe Illustrator CS5.1, basis
- : Adobe After Effects CS5.5, voldoende
- : Adobe Audition CS5.5, basis
- : Adobe InDesign CS5.5, basis
- : Adobe Media Encoder CS5.5, voldoende
- : Adobe Premiere Pro CS5.5, voldoende
- : Autodesk Maya 2011, goed
- : Autodesk 3ds Max 2012, goed
- : Eclipse, voldoende